### Needdo

Plataforma incubadora de proyectos sociales





¿QUÉ ES?

# Jornada de emprendimiento e innovación social dirigido a jóvenes de Bachillerato

Un punto en común para inspirar - motivar - generar - impulsar ideas al servicio de las necesidades de los demás.



- 1. Innovación
- 2. Inspiración
- 3. Formación
- 4. Motivación
- 5. Emprendimiento
  - 6. Empleo juvenil
    - 7. Seguimiento y evaluación

## Jornada de emprendimiento







# Plataforma incubadora de proyectos sociales



### PLATAFORMA INCUBADORA DE PROYECTOS SOCIALES

### ¿Cómo funciona?

CrowdfundingSocialfunding

1. Crea

Subimos la descripción del proyecto ideado en la jornada de emprendimiento. 2. Comparte

Difundimos el proyecto a través de las redes sociales, dando a conocer la iniciativa a la comunidad. 3. Gana

El contador social de tu proyecto aumentará con los votos, likes, shares de la comunidad.

Premio a tres proyectos

Los tres proyectos de mayor impacto en la comunidad digital son premiados.

#### JORNADA DE EMPRENDIMIENTO

Participan **alrededor de 300 jóvenes** de bachillerato, de diferentes centros educativos.

Ofrecemos **un espacio para la innovación** de micro proyectos de transformación social.

**Sesiones de motivación y formación** para el impulso de competencias personales.

**Metodología grupal** para el desarrollo de proyectos sociales de la mano de un mentor.

Exposición de los proyectos ideados.

Entrega de premios: **capital semilla y mentoring** para los tres mejores proyectos.

Todos los proyectos se difunden a través de nuestra plataforma **needdo.org** 





#### JORNADA DE EMPRENDIMIENTO

### 11 de Junio

#### ESTRUCTURA

9:00 - 10:45	Sensibilización, motivación e inspiración
10:45	Descanso
11:15 - 13:00	Trabajo en equipo: detectar un problema e idear una solución aplicando metodologías de Design thinking y Canvas plan guiados por un mentor
13:00 - 13:30	Descanso (deliberación del jurado)
13:30 - 14:00	Entrega de premios y clausura



Recibe **4 presentaciones** para trabajar y preparar a los alumnos en sesiones previas a la jornada.



Aprender a mirar



Qué es emprender. Características del emprendedor



**Design thinking** 



**Canvas Plan** 

# Amplía información o inscribe a tu centro educativo poniéndote en contacto con:

JAVIER ARTEAGA

• • • • • • •

jarteaga@ciong.org 914 356 807